

CARNET DES PARENTS

2024-2025



Chers parents,

Dans ces quelques pages, vous trouverez toutes les informations utiles et nécessaires pour débiter votre aventure dans notre belle Unité.

Qu'est-ce qui compose l'uniforme ?

À combien va me revenir l'inscription de mon enfant ?

Quelles sont les différentes sections de la 40^e ?

La fédération des Guides, c'est quoi ?

De la pédagogie ? Chez les Guides ?

Mais qu'est-ce qu'on fait à la 40^e ? On

vous dira tout ! Il vous suffit de feuilleter !

Nous espérons que ce petit carnet vous aidera à y voir plus clair ! Si toutefois il devait faillir à sa mission, n'hésitez pas à nous contacter. Nous nous ferons un plaisir d'éclairer vos lanternes !

Guidement vôtre,

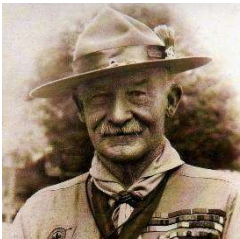
Le staff d'Unité.

Sommaire

Les Guides	Page 4
Notre Unité	Page 5
Les Nutons	Page 6
Les Lutins et les Loups	Page 7
Les Guides et les Scouts	Page 8
Les Horizons	Page 9
La vie guide	Page 10
Les différents moments de l'année	Page 12
La progression guide	Page 13
Moi, parent	Page 15
Infos pratiques	Page 16
Contacts utiles	Page 18

Les Guides

La fédération des Guides Catholiques de Belgique (Les Guides – www.guides.be) est un mouvement de jeunesse ouvert à toutes et tous à partir de 5 ans. Elle regroupe 25.000 membres dans le pays. L'association fait partie des organisations de jeunesse reconnues par la Fédération Wallonie-Bruxelles.



Le guidisme, comme le scoutisme, est issu de la réflexion pédagogique de Baden-Powell et emploie comme outils pédagogiques l'éducation par l'action, le petit groupe, la nature, les patrouilles, la cogestion ainsi que l'évaluation. Le guidisme vise l'éducation globale du jeune qui lui est confié. L'objectif pédagogique du Mouvement est d'aider le jeune à devenir un **CRACS**, un **C**itoyen **R**esponsable, **A**ctif, **C**ritique et **S**olidaire.

Des plus jeunes aux aînés, le guidisme permet à chacun de s'impliquer comme citoyen dans notre société en devenant un **CRACS** et de :

- **Développer sa personnalité** – Oser être soi-même, apprendre à être autonome, prendre des responsabilités ;
- **Vivre en groupe** – Faire l'expérience de la démocratie, construire et réaliser ensemble des projets, avoir et faire confiance, grandir en s'ouvrant aux différences ;
- **Être actif** – S'exprimer, s'amuser, jouer, créer avec des moyens simples, découvrir et maîtriser des techniques ;
- **S'ouvrir aux réalités du monde** – Devenir responsable et acteur dans le monde d'aujourd'hui, apprendre la coopération, connaître et respecter notre environnement, vivre l'intégration de jeunes handicapés ou de jeunes issus de milieux défavorisés ;
- **Donner sens à sa vie** – Mettre en œuvre des valeurs, les approfondir, trouver des repères, dialoguer avec ceux qui ont des convictions différentes, cheminer ensemble.

Notre Unité

Quarantième unité de la **fédération des Guides**, nous faisons partie de la région **Brabant Wallon Est**. Notre nom complet, que nous tirons de la paroisse voisine, est **Unité S^{ts} Pierre et Marcellin**. Nous accueillons environ 130 jeunes âgés de 5 à 18 ans.

Notre Unité existe depuis de nombreuses années. Les plus anciens du village affirment qu'ils connaissent le Mouvement depuis les années 50. Toutefois, nous n'avons aucun document pouvant confirmer ces dires. Les archives et photos dont nous disposons encore aujourd'hui remontent jusqu'au début des années 80.



Notre Unité est composée de **6 sections** : les **Nutons**, les **Lutins**, les **Loups**, les **Aventures** (ou « Guides »), les **Aventuriers** (ou « Scouts »), et les **Horizons**. Chaque section, ou « Branche » propose une méthode pédagogique spécifique qui s'intègre dans un projet global. C'est pourquoi les différentes méthodes de Branches sont conçues en continuité. Chaque étape repose sur ce qui a été acquis dans la section précédente et prépare à la section suivante. Elles forment un tout qui a pour objectif de favoriser l'épanouissement de l'enfant et du jeune. C'est en progressant à travers chacune des Branches que le jeune va se construire.

Section	Les Nutons	Les Lutins	Les Loups	Les Guides	Les Scouts	Les Horizons
Nom	Chaumière des Petits Malins	Ronde de l'Oiseau Bleu	Tribu des Crocs Blancs	Compagnie Katanga	Compagnie Escorial	Chaîne Karizon
Objectifs	Faire ses premiers pas vers l'autonomie	Découverte – Développer ses aptitudes avec et par les autres		S'accepter soi-même – Evoluer avec les autres		S'engager
Devise	Ami de tous	De notre mieux		Toujours prêt		Entreprendre

Les Nutons

Les objectifs éducatifs de la Branche :

- Découvrir la vie en groupe
- Apprendre l'autonomie
- Se développer au niveau psychomoteur
- S'épanouir par l'expression
- Participer

La devise : Ami de tous !



Les Nutons vivent les *Messages de la Forêt* tout au long de l'année. Ce sont **6 phrases-clés** qui accompagnent le développement de l'enfant :

- ***Accueille comme la Chaumière*** – Le/la Nuton apprend l'accueil, la vie en groupe, la communication.
- ***Tiens bon comme l'arbre*** – L'enfant découvre la persévérance. Les Nutons et le staff s'encouragent mutuellement.
- ***Prépare-toi comme la nature*** – Avec l'aide des animateurs, l'enfant apprend plein de choses qui lui seront utiles plus tard. Il découvre petit à petit ses capacités.
- ***Ouvre-toi comme la fleur*** – Les Nutons et les animateurs partent à la découverte des autres et de la nature par l'écoute, l'expression et la communication.
- ***Sois plein de vie comme la cascade*** – Le/la Nuton est plein(e) de vivacité et d'entrain. Son enthousiasme est communicatif.
- ***Rayonne comme le soleil*** – C'est le camp, le temps de l'aventure et de la vie en groupe 24 heures sur 24 avec les autres.



Les Lutins et les Loups

Les objectifs éducatifs de la Branche :

- Découvrir ses capacités, ses limites
- Prendre des responsabilités à sa mesure
- S'ouvrir aux autres
- Développer ses aptitudes
- Découvrir l'engagement dans la Promesse

La devise : De notre mieux !



Pendant 4 ans, la Lutin/le Loup chemine sur un Sentier. Tout le long de son parcours, il/elle rencontre progressivement 4 éléments.

- ***Avec l'élément Terre,*** la Lutin/le Loup découvre la Ronde (7-8 ans) : il/elle apprend à vivre en groupe, il/elle découvre et apprend la vie de la Ronde et ses rites.
- ***Avec l'élément Eau,*** la Lutin/le Loup se découvre par l'activité (8-9 ans) : il/elle découvre ses capacités, ce qu'il/elle a envie de faire partager. Il/elle s'affirme, est enthousiaste, s'y met à fond.
- ***Avec l'élément Feu,*** la Lutin/le Loup partage ses connaissances (9-10 ans) : il/elle partage ses connaissances, ses compétences et ses goûts et assure peu à peu son rôle d'aîné(e), il/elle découvre qu'il/elle peut se mettre au service de la Ronde.
- ***Avec l'élément Air,*** la Lutin/le Loup s'essaie aux responsabilités (10-11 ans) : il/elle prend l'initiative de certaines tâches, réfléchit sur ses connaissances pour aider les autres Lutins/Loups et apporte un plus à la Ronde.

Les Guides et les Scouts

Les objectifs éducatifs de la

Branche :

- Vivre l'amitié dans une patrouille et y assumer une responsabilité
- Apprendre à mener un projet
- Acquérir des compétences techniques
- Vivre l'idéal de la Loi Guide et de la Promesse



La devise : Toujours prêt(e) !

Progresser via :

- **Les contrées** – Les Guides et Scouts progressent à travers les contrées. Dans chacune d'elles sont regroupées des techniques, des activités... autour d'un thème. Les 5 contrées sont : Plein Jeu, Quatre Vents, Saisons, Troubadour et Sans Frontière.
- **Le badge de base** – Au cours de la première année, la/le jeune Guide/Scout acquiert son badge de base. Il/elle fait connaissance avec le monde des guides et apprend les bases nécessaires pour vivre le premier camp.
- **Les badges** – Pour acquérir des compétences techniques que la Guide/le Scout mettra plus tard au service du groupe, il/elle passe les badges qu'il/elle désire parmi les 10 proposés. Les animateurs la/le guident dans ses choix et l'aident à fixer ses objectifs.
- **Les aventures** – Les missions menées par la Guide/le Scout lui permettent de mieux connaître ses limites et ses goûts. Il/Elle développe un savoir-être et progresse de façon personnelle.



Les Horizons

Être Horizon, c'est apprendre à mieux se connaître pour prendre des responsabilités, relever des défis, réaliser des projets en équipe, se confronter aux réalités du monde et y réagir, respecter ses engagements...

L'objectif pour le jeune est de **s'ouvrir aux autres**.

La devise : **Entreprendre !**



La vie guide

⇐ L'uniforme ⇐

Porter un uniforme permet aux jeunes de montrer qu'ils appartiennent à un Mouvement, celui des Guides. C'est aussi une manière de mettre tout le monde sur un pied d'égalité, au-delà de nos différences.



L'uniforme se compose :

- **D'un foulard** : Le foulard enroulé se porte autour du cou. En général, il est bicolore et ses couleurs sont différentes dans chaque Unité. A la 40^e, il est vert et bordé de rouge. Sur celui-ci, on accroche ses croix de promesses, son maillon Horizon, ses barrettes (quand on devient animateur/rice) et on peut y inscrire son totem et son quali'.
- **D'un short beige** : Pour les filles, les jupes ou jupes-shorts sont également autorisées. Par temps froid, on peut le combiner avec des bas-collants, voire même le troquer pour un pantalon.
- **D'un polo** : Chaque section a un polo d'une couleur différente :
 - bleu ciel pour les Nutons,
 - rouge pour les Lutins,
 - vert sapin pour les Loups,
 - vert d'eau pour les Guides,
 - kaki pour les Scouts et
 - bleu roi pour les Horizons.
- **D'un sweat ou d'une chemise bleu marine** ; Le sweat est destiné aux plus jeunes (Nutons, Lutins et Loups), tandis que la chemise est portée par les aînés (Guides, Scouts et Horizons). On vient y coudre différents insignes (en fonction de l'âge) à une place bien précise (voir schéma ci-dessous).
- **De bonnes chaussures** – Chaussures de marches ou bonnes baskets, peu importe pourvu qu'elles soient « tout terrain » et bien adaptées au pied de votre enfant.



↔ Les réunions ↔



Tout au long de l'année, les jeunes et leur staff se retrouvent lors des réunions. Pendant quelques heures, les chefs proposent des activités ludiques à leur section, en les adaptant à l'âge et aux capacités des jeunes qu'ils animent, tout en les poussant à se dépasser, apprendre et se développer.

Dans notre Unité, les réunions se déroulent environ tous les quinze jours. De manière générale, elles s'organisent dans nos locaux (Rue Saint Pierre, 8 à 1301 Bierges) de 14h à 18h.

Cependant, il arrive que les animateurs proposent des activités hors du commun lors des « journées spéciales » qui s'organisent alors ailleurs avec un horaire différent.

↔ Le rassemblement ↔

Le rassemblement est un des moments importants qui rythme les réunions et les journées du camp. Il a lieu en début et fin d'activité ou de journée. En général, il se déroule de la façon suivante :

- Appel au sifflet des chefs
- Chant du rassemblement
- Les cris de sizaines / patrouilles
- Les cris des chefs
- Les explications et informations de la journée –
- Les consignes des activités
- Les cris de clôture
- Le cantique des patrouilles (avant le coucher)



Les différents moments de l'année

↔ **Les week-ends** ↔

Pendant l'année, les jeunes sont invités à participer à des week-ends. Ceux-ci se déroulent généralement du vendredi soir au dimanche midi ou après-midi.

A la 40^e, chaque enfant à l'occasion de participer à au moins 2 week-ends sur l'année :



- **Le week-end d'Unité** où toute l'Unité se réunit (animés, staffs et staff d'Unité)
- **Le week-end de section** où chaque section a l'occasion de se retrouver pour un temps plus long que les réunions traditionnelles.

↔ **Le camp** ↔

Le camp est considéré par tous comme l'apothéose d'une année guide ! C'est l'aboutissement d'une année de réunions régulières et il est indispensable que les jeunes y participent.

Chaque section organise son propre camp sur une thématique qui lui est propre et qui change chaque année.

Dans notre Unité, les camps se déroulent lors de la deuxième quinzaine du mois de juillet et ont une durée variable en fonction des sections.

- **Les Nutons** : 6 jours de camp. Les Nutons logent en bâtiment.
- **Les Lutins et les Loups** : 10 jours de camp. Ils logent en bâtiment.
- **Les Guides et les Scouts** : 15 jours de camp. Les Guides et les Scouts dorment sous tente (bien souvent sur pilotis), dans une prairie.
- **Les Horizons** : Leurs dates de camp sont variables en fonction des années. En général, ils partent durant la première quinzaine de juillet et pour une durée de 15 jours. Pour leur camp, les Horizons participent à un projet à l'étranger.



La progression guide

Tout au long de son parcours, le jeune a l'occasion de participer à différents événements qui viennent ponctuer son évolution au sein du groupe et de l'Unité.

↔ Les promesses ↔

La Promesse est un engagement, l'engagement que prendra un jeune d'aller dans une certaine direction, d'emprunter un chemin qu'il se sera choisi et sur lequel il s'engage à faire de son mieux. C'est une étape très importante car elle marque la volonté du jeune (Lutin, Loup, Scout, Guide ou Horizon) de s'investir dans sa progression personnelle.

○ La promesse chez les Lutins et chez les Loups

La promesse s'acquiert lors du deuxième camp lutin/loup. Elle représente un engagement au sein de la Ronde. En s'aidant des règles d'or, la Lutin/le Loup promet de s'améliorer par rapport à un point de son caractère ou dans sa manière d'être avec les autres.



○ La promesse chez les Guides et chez les Scouts

La promesse s'acquiert lors du deuxième camp guide/scout. Sur base d'une des dix lois que le jeune choisit, il s'engage à s'améliorer non seulement dans la Compagnie mais aussi en dehors du monde guide. La promesse est un choix personnel et n'est pas obligatoire.



○ La promesse chez les Horizons

Chez les Horizons, on parle d'Engagement et non plus de Promesse car l'objectif est d'aller plus loin. Au moment de son Engagement, l'Horizon exprime ce qui donne du sens à sa vie et vers quoi il veut l'orienter. Il/Elle décide de se prendre en charge de façon très concrète en choisissant une manière personnelle d'être responsable, d'être acteur de sa vie.



↔ Le totem ↔

Après une année passée dans la Compagnie, la Guide/le Scout reçoit son totem : un nom d'animal avec lequel il partage des traits physiques. Recevoir son totem, c'est se voir accueilli(e) par le groupe. À l'occasion de la totémisation, la Guide/le Scout est amené(e) à réaliser des défis personnalisés, de petites activités qui lui permettent de démontrer son imagination ou son habileté.

↔ Le quali' ↔

Un quali' est attribué deux ans après la totémisation. C'est un terme, un adjectif, ou même une petite phrase qui complète le totem. Il permet de mettre en évidence le caractère de la Guide ou du Scout qui le possède.



Moi, parent

Les mouvements de jeunesse sont bien plus qu'une simple activité extra-scolaire, il s'agit d'une véritable école de vie. Pour qu'ensemble nous aidions vos enfants à grandir, **nous avons besoin de vous !**

Si vous souhaitez notre groupe whatsapp' pour nous aider ponctuellement lors de nos événements, n'hésitez pas à nous envoyer un petit mail à l'adresse suivante : 40bierges@gmail.com. Un tout grand merci ;-)

Aidez-nous à faire de notre Unité un endroit où il fait bon grandir et s'épanouir !

Moi, parent, j'agis en partenariat avec les animateurs et les chefs d'Unité.

Je préviens

- *J'informe, en toute confidentialité, le responsable d'Unité de toute information utile à connaître pour sa sécurité ou son développement (vaccination, allergie, difficultés particulières, ...).*
- *Je préviens les animateurs de l'arrivée de mon enfant, je préviens lors de son départ, et j'informe les animateurs si mon enfant repart avec un autre parent.*
- *Je préviens l'animateur concerné par e-mail, par SMS ou par téléphone de l'éventuelle absence de mon enfant lors d'une activité.*

Je m'informe

- *Je prends connaissance de l'essentiel de la pédagogie de l'Unité de mon enfant et des projets en cours pour l'aider dans son cheminement.*
- *Je contacte les animateurs dès que j'ai une interrogation.*

Je soutiens

- *Je soutiens mon enfant dans ses réalisations (déguisements, bricolages, montage de projets...) et je lui explique qu'il fait partie d'une équipe qui compte sur lui pour mener à bien les projets entrepris.*
- *Je veille au paiement de la cotisation qui valide l'assurance.*
- *Je suis garant de la participation active de mon enfant.*
- *Je veille à l'assiduité et à la ponctualité aux activités de mon enfant.*
- *Je suis la vie de l'Unité en participant aux réunions de parents.*
- *J'assiste au rassemblement en fin de réunion.*
- *Je prends conscience de l'invitation qui m'est faite, dans la mesure de mes disponibilités, de participer à la vie du groupe : transports, entretien du matériel, mise*



à disposition du groupe de mes compétences spécifiques et au final prendre plaisir dans ces échanges.



Infos pratiques

↔ Pré-inscriptions / Inscriptions ↔

Pré-inscription et inscription - *Que faut-il faire ?*

- Contacter le staff d'Unité pour préinscrire/inscrire votre enfant dans le listing de l'Unité. Celui-ci vous indiquera si une liste d'attente existe pour la section de votre enfant.
- Le paiement de la cotisation confirme l'inscription de votre enfant, soit directement, soit après maximum 2 réunions d'essais.
- Le foulard de votre enfant sera remis gratuitement lors de l'inscription donc pour les nouveaux membres.



Réunion d'essai - *Que faut-il faire ?*

- Se présenter avec l'enfant au responsable de section lors de la réunion.
- Remplir la fiche médicale et l'autorisation parentale : nous ne pouvons accepter un enfant sans que ce document ne soit rempli, daté et signé.
- Votre enfant recevra un foulard de prêt en début de réunion et il devra le remettre lors de la fin de la réunion au responsable de section. Nous accordons 2 réunions d'essais au maximum.

↔ Assiduité ↔

Pour favoriser la qualité d'accueil et d'encadrement, notre Unité a fait le choix de maintenir une ambiance familiale dans des groupes « à taille humaine ». Le nombre de jeunes y est donc limité et des listes d'attente existent. Nous comptons sur la **présence assidue** de chacun, à chaque réunion. Bien entendu, un cas de force majeure est toujours possible, dans ce cas nous vous demandons de **prévenir le staff de section bien à l'avance**. Cependant, si un enfant ne participe pas à 3 réunions successives, il sera retiré du listing d'Unité et sa place sera octroyée à un autre enfant et ce, sans que cela ne fasse l'objet d'un remboursement de sa cotisation.



↔ **Frais d'inscription** ↔

Cotisation annuelle (de septembre à fin juillet) :

- **60 euros** si vous avez **un enfant** dans l'unité,
- **50 euros** pour le **deuxième ou plus***.

**Membres inscrits GCB et/ou Les Scouts, et vivant sous le même toit.*

Exemple : Pour une famille de 3 enfants, le 1^{er} enfant paie 60€, le second et le troisième 50€.

Toutes les activités organisées sont gratuites, néanmoins une participation est demandée lors des journées spéciales, week-ends et camps.

Sur quel compte faut-il payer l'inscription ?

Le paiement de la cotisation est à verser sur le compte d'Unité (**BE26 7320 3820 6129**) en précisant bien le nom et prénom de l'enfant ainsi que la mention « cotisation ».

↔ **Protection de la vie privée et droit à l'image** ↔

Dans le cadre du RGPD (Règlement Général sur la Protection des Données), nous veillons au respect des données personnelles que vous nous fournissez. Les informations recueillies sur les états nominatifs sont destinées à l'usage interne des Guides au moyen d'un traitement de données. Toute personne a le droit, sur simple demande par mail à privacy@guides.be, de consulter, modifier, et effacer ses données. Par ailleurs, une Charte de Protection de la Vie Privée est consultable sur le site des Guides. (www.guides.be/mentions-legales)

Pour ce qui concerne le droit à l'image, sachez que les photos prises pendant les activités sont considérées comme libres de droit pour les outils de communication des Guides (site Internet d'Unité ou du Mouvement, revues, publications pédagogiques des Guides, ...). L'utilisation de ces images n'a d'autre but que d'illustrer les projets et activités du Mouvement organisés par les Guides. Cependant, vous avez l'occasion de vous opposer à cette utilisation au moyen du formulaire « Droit à l'image » (disponible sur notre site) qui est à remettre dès le début de l'année au staff de votre enfant.



Contacts utiles

Staff d'Unité	40bierges@gmail.com
Staff Nuton	nutonsbierges@gmail.com
Staff Lutin	lutins.bierges@gmail.com
Staff Loup	loups.bierges@gmail.com
Staff Guide	guides.bierges@gmail.com
Staff Scout	bierges.escurial@gmail.com
Staff Horizon	horizons.bierges@gmail.com